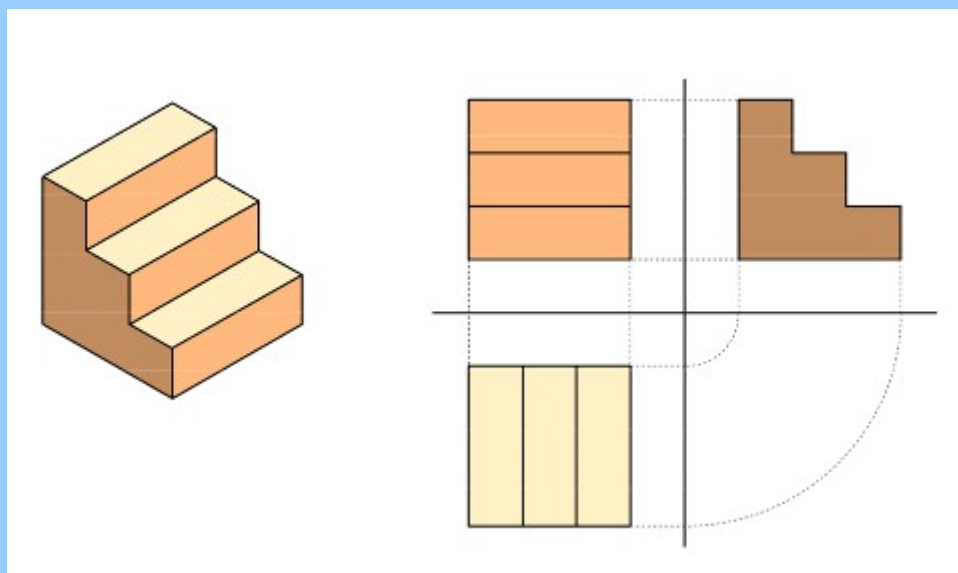


Sistema dièdric 3r ESO

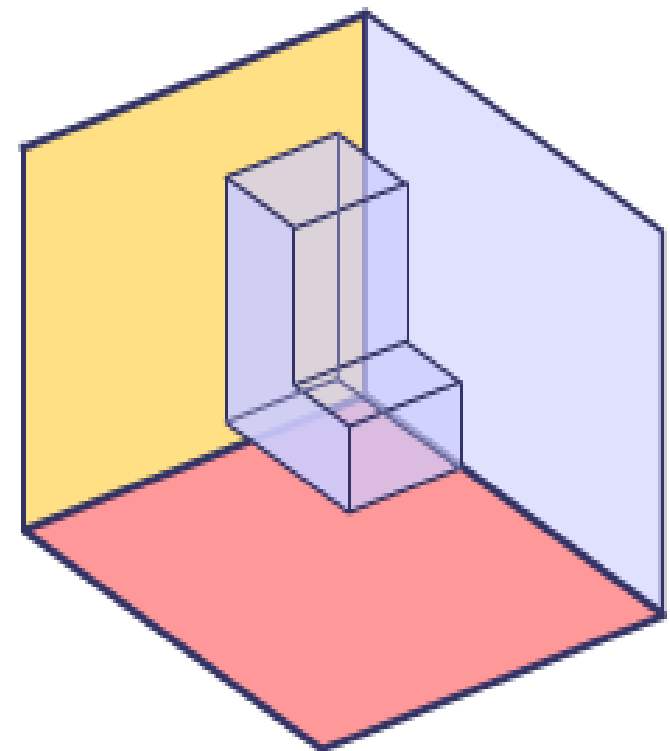


SISTEMES DE REPRESENTACIÓ

EL SISTEMA DIÈDRIC

Aquest sistema utilitza **projeccions cilíndriques** per a la representació en el pla de figures tridimensionals.

És el sistema més emprat per la seva rigorositat. Es basa en la projecció de la figura sobre uns plans perpendiculars entre ells, i així es representa segons el **sistema de projecció** europeu o americà.



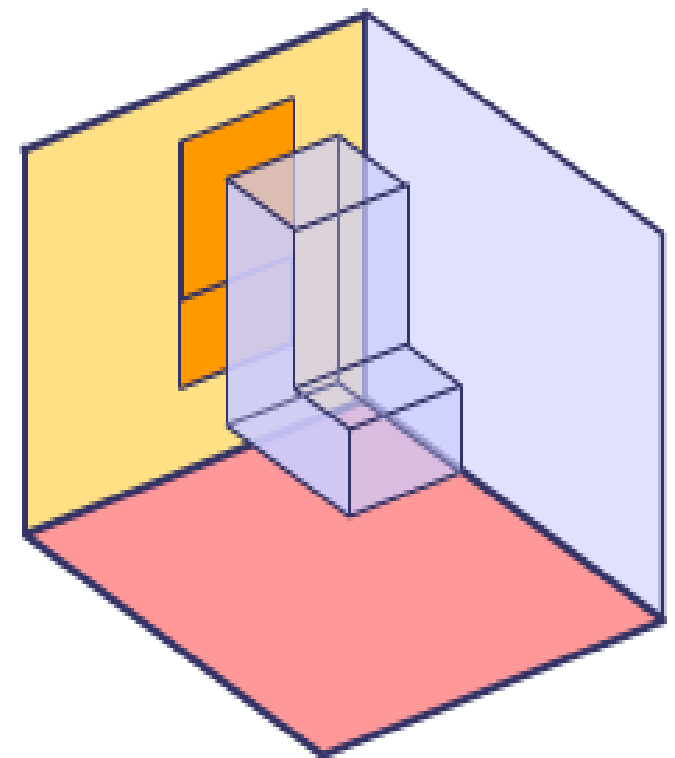
SISTEMES DE REPRESENTACIÓ

EL SISTEMA DIÈDRIC

La figura es projecta en el pla vertical, i el resultat d'aquesta projecció s'anomena ALÇAT.

Normalment és la cara més característica de la figura.

▶ projecció vertical (ALÇAT)

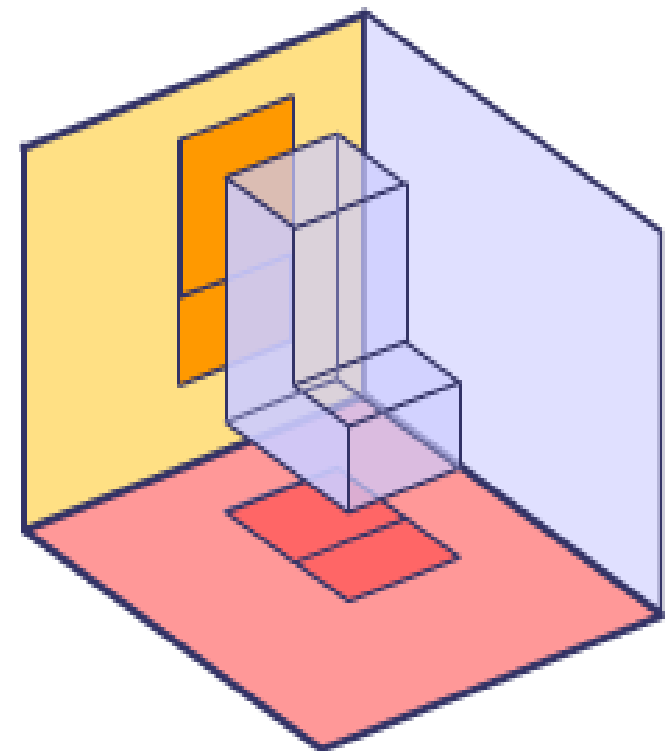


SISTEMES DE REPRESENTACIÓ

EL SISTEMA DIÈDRIC

La figura es projecta en el pla horitzontal, i el resultat d'aquesta projecció s'anomena PLANTA.

► projecció horitzontal (PLANTA)

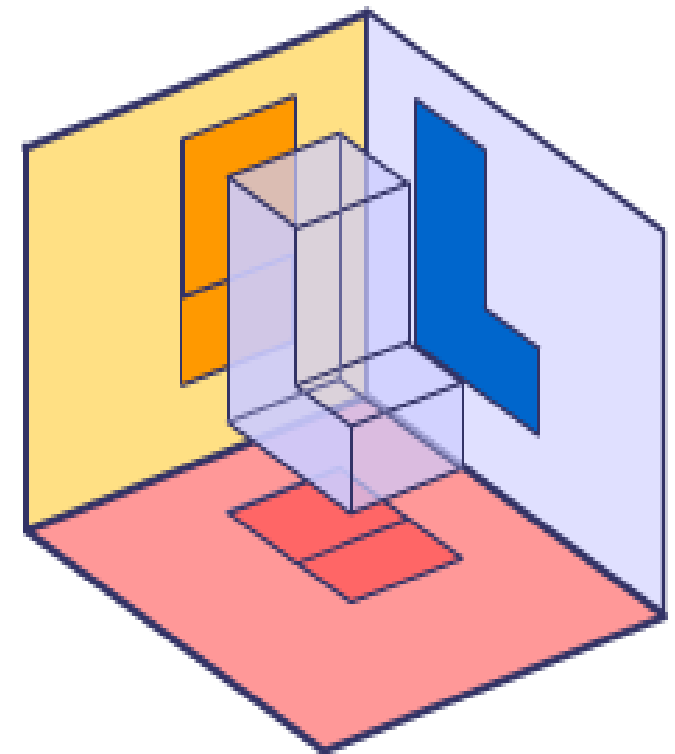


SISTEMES DE REPRESENTACIÓ

EL SISTEMA DIÈDRIC

La figura es projecta en el pla de perfil, i el resultat d'aquesta projecció s'anomena PERFIL.

Si en la projecció alguna part queda tapada per una altra, s'ha de representar amb una línia discontinua, que rep el nom de **línia amagada**.

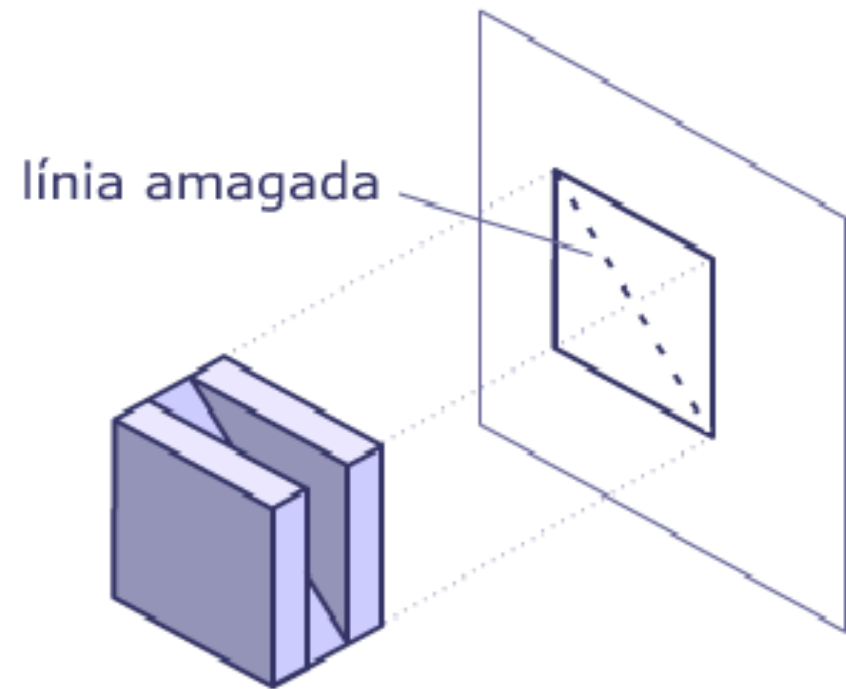


▶ projecció de perfil (PERFIL)

LÍNIES AMAGADES

Anomenem línies amagades en Sistema Dièdric a les projeccions d'alguna aresta o part fonamental d'un objecte que queda tapat per la projeccions d'altres zones de la peça.

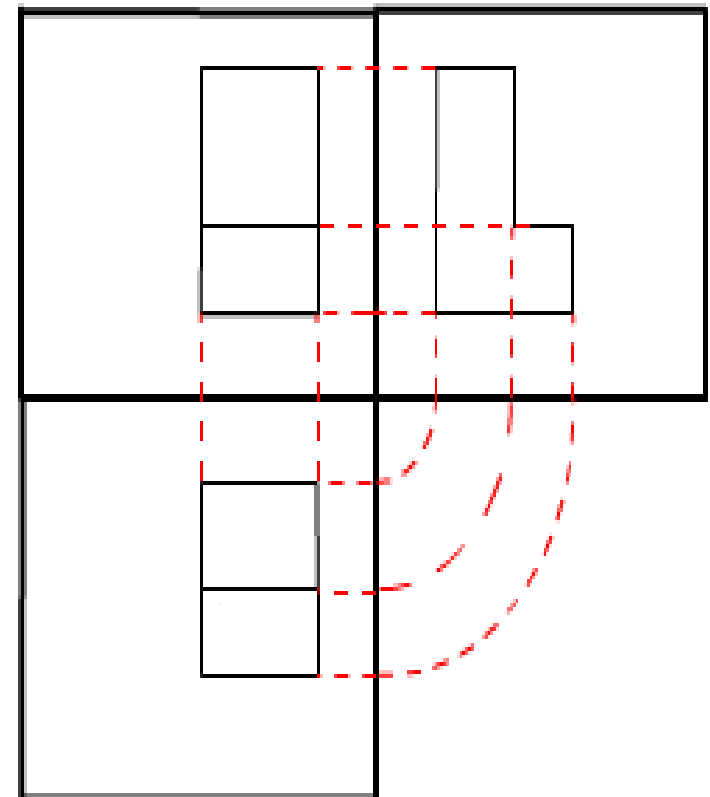
Es representen com a línies discontinües.



SISTEMES DE REPRESENTACIÓ

EL SISTEMA DIÈDRIC

Un cop fetes les representacions, els plans de projecció es despleguen i s'estableixen les correspondències entre vistes que ajuden a la lectura i interpretació de la figura.

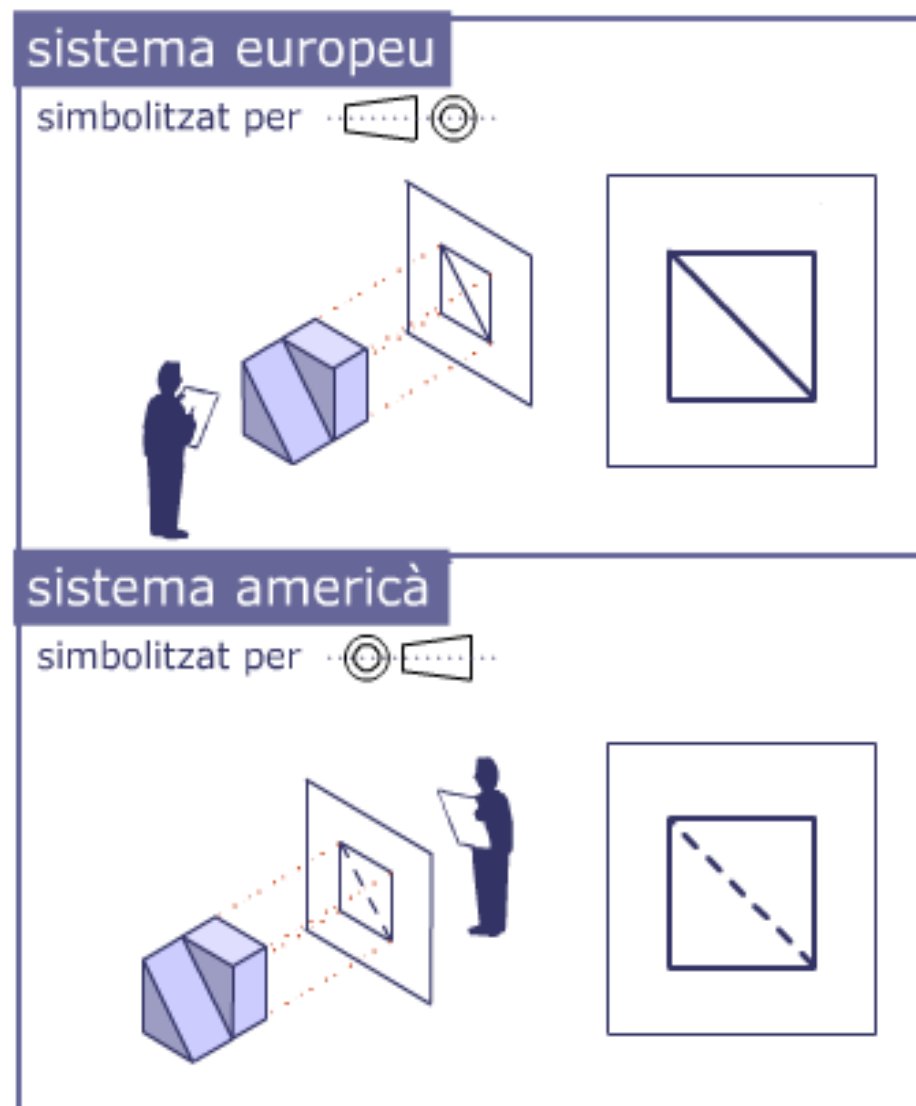


► desplegament i correlació

Sistema de projecció europeu i americà

En el sistema dièdric de representació trobem dues maneres de distribuir les vistes d'un objecte. La diferència entre els dos sistemes rau en la situació de l'espectador en el moment de fer les projeccions.

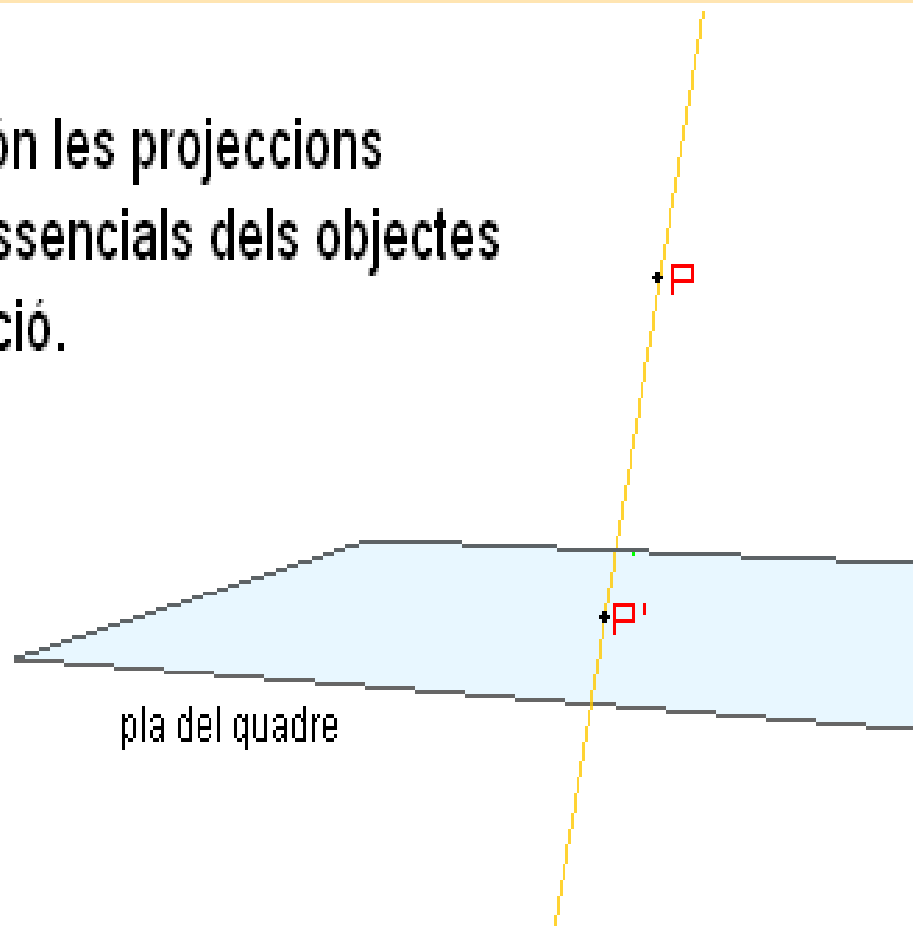
Nosaltres fem servir el sistema europeu.



SISTEMES DE REPRESENTACIÓ

PROJECCIONS

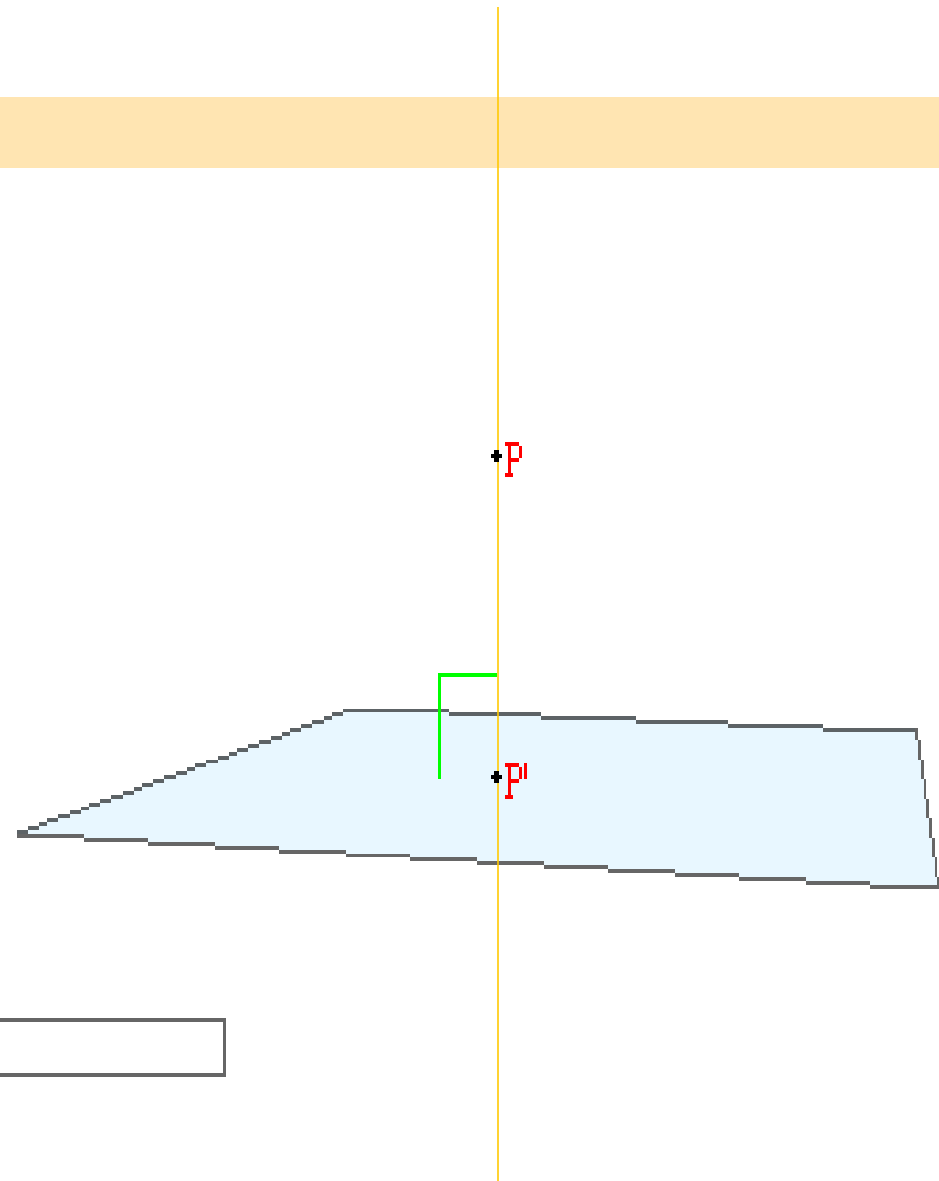
La base dels sistemes de representació són les projeccions mitjançant les quals les característiques essencials dels objectes queden representades en el pla de projecció.



► introducció

PROJECCIONS EN EL PLA

ORTOGONAL: El raig de projecció forma un angle de 90° amb el pla de projecció.

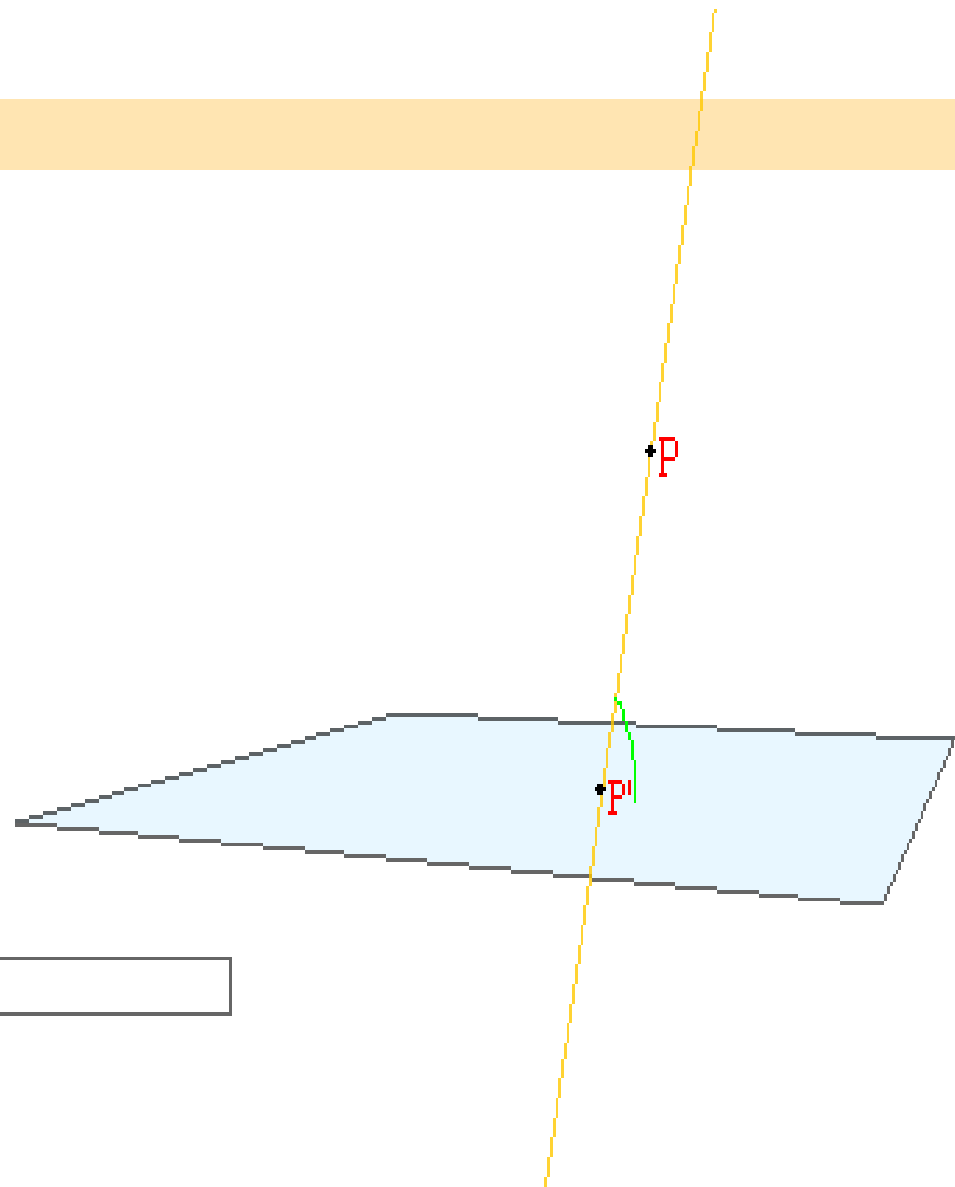


► projeccions en el pla

► ortogonal

PROJECCIONS EN EL PLA

OBLIQUA: El raig de projecció no és de 90° .

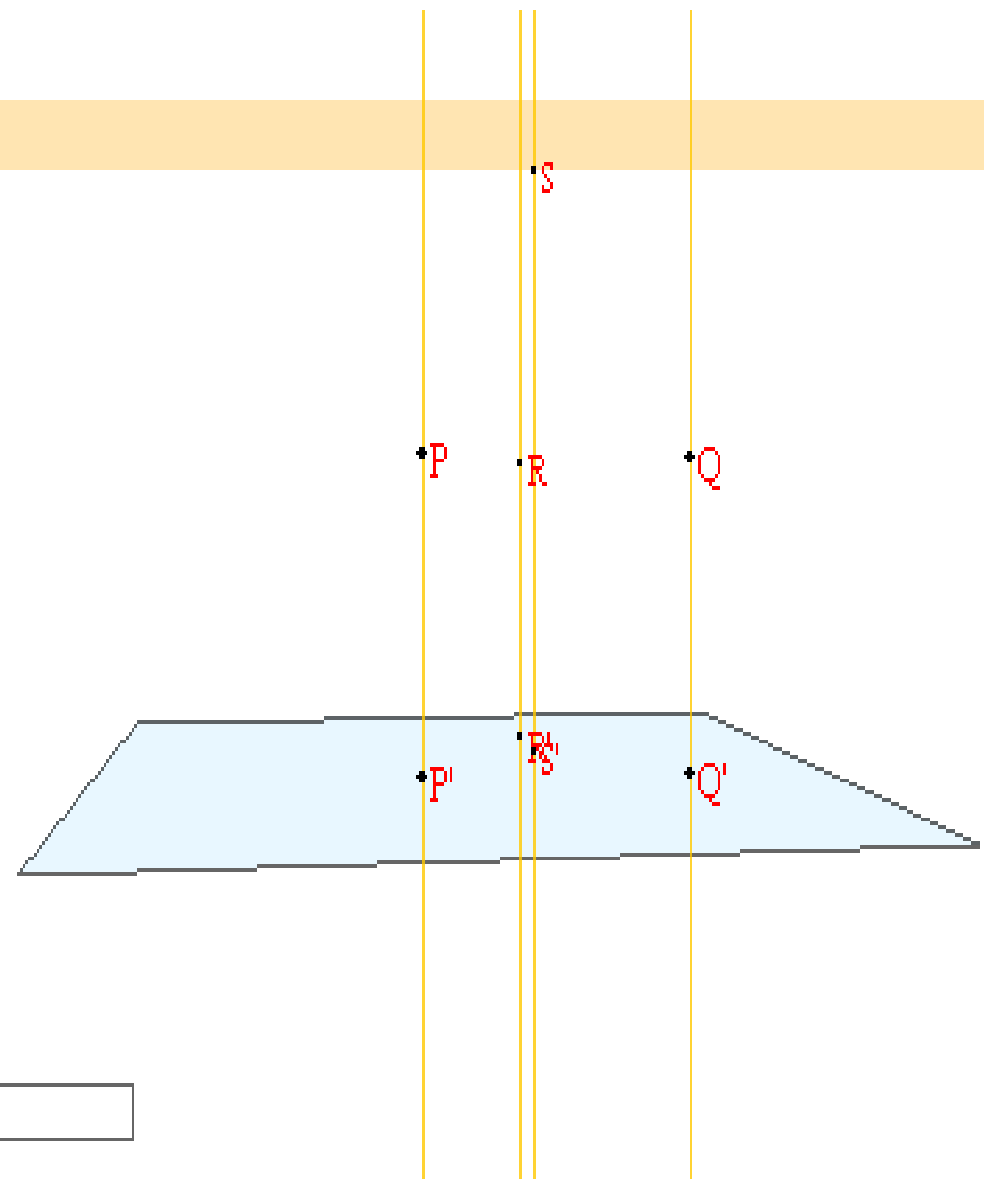


► projeccions en el pla

► obliqua

TIPUS DE PROJECCIÓ

CILÍNDRICA: Els raigs de projecció són paral·lels entre ells i, en funció de l'angle que formin amb el pla de projecció poden ser ortogonals o oblics.

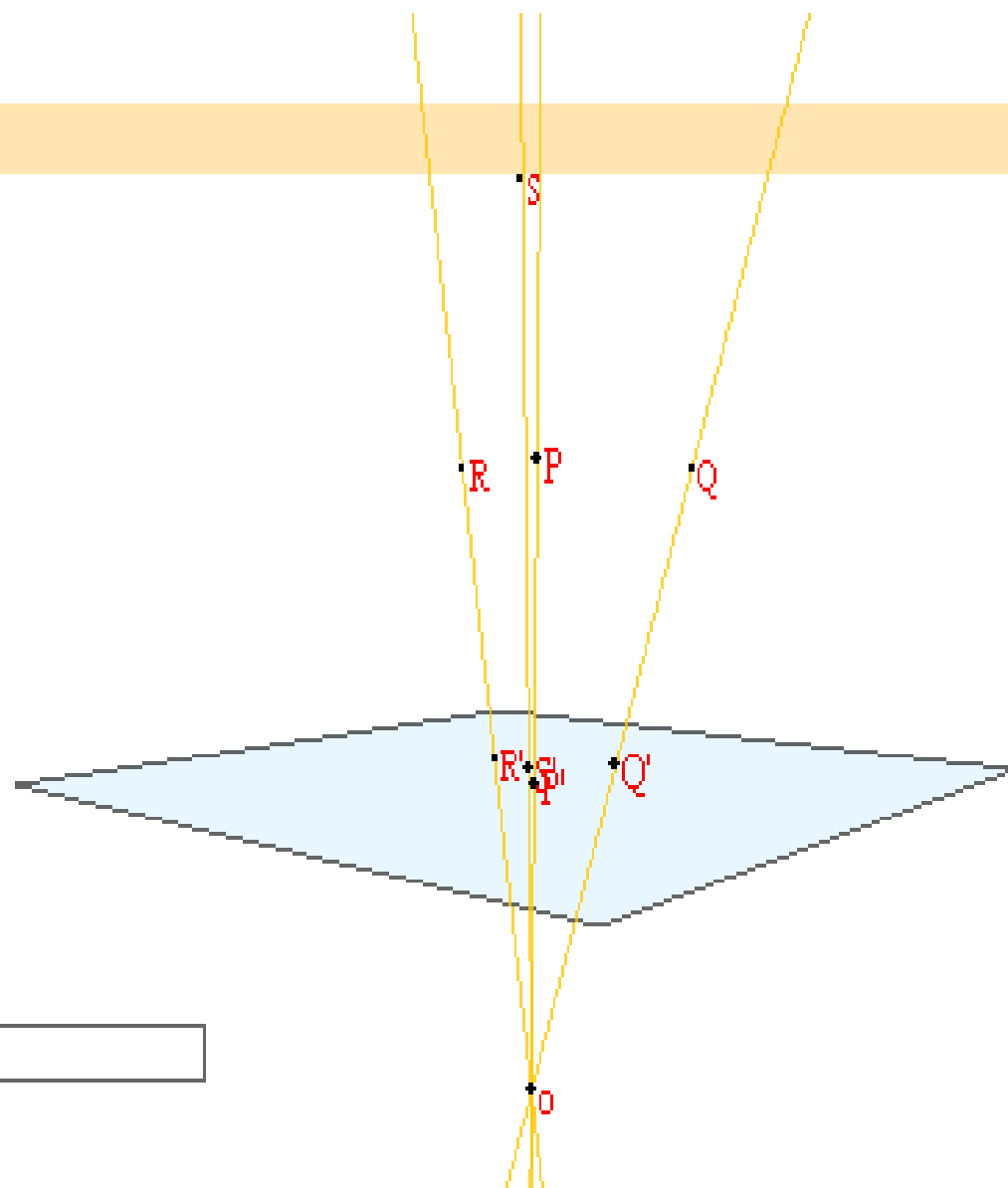


► tipus de projecció

► cilíndrica

TIPUS DE PROJECCIÓ

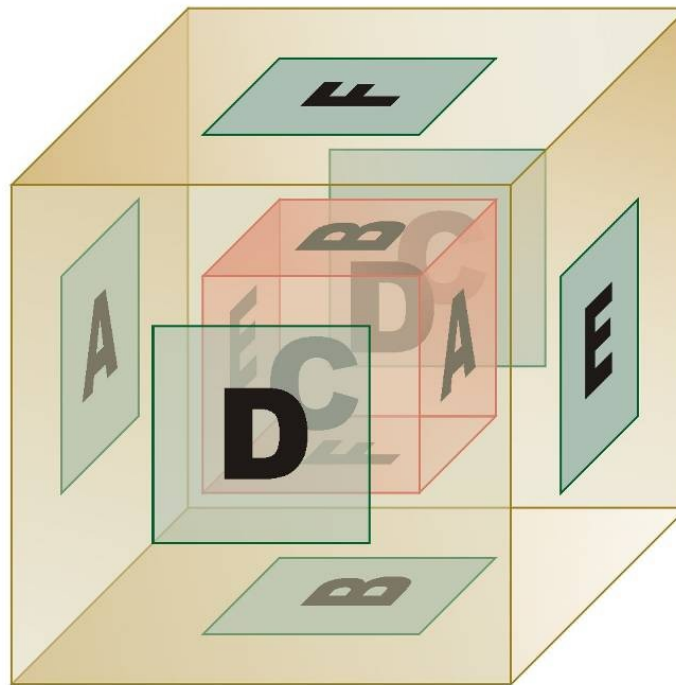
CÒNICA: Els raigs de projecció convergeixen en un punt (V) i formen diferents angles amb el pla de projecció.



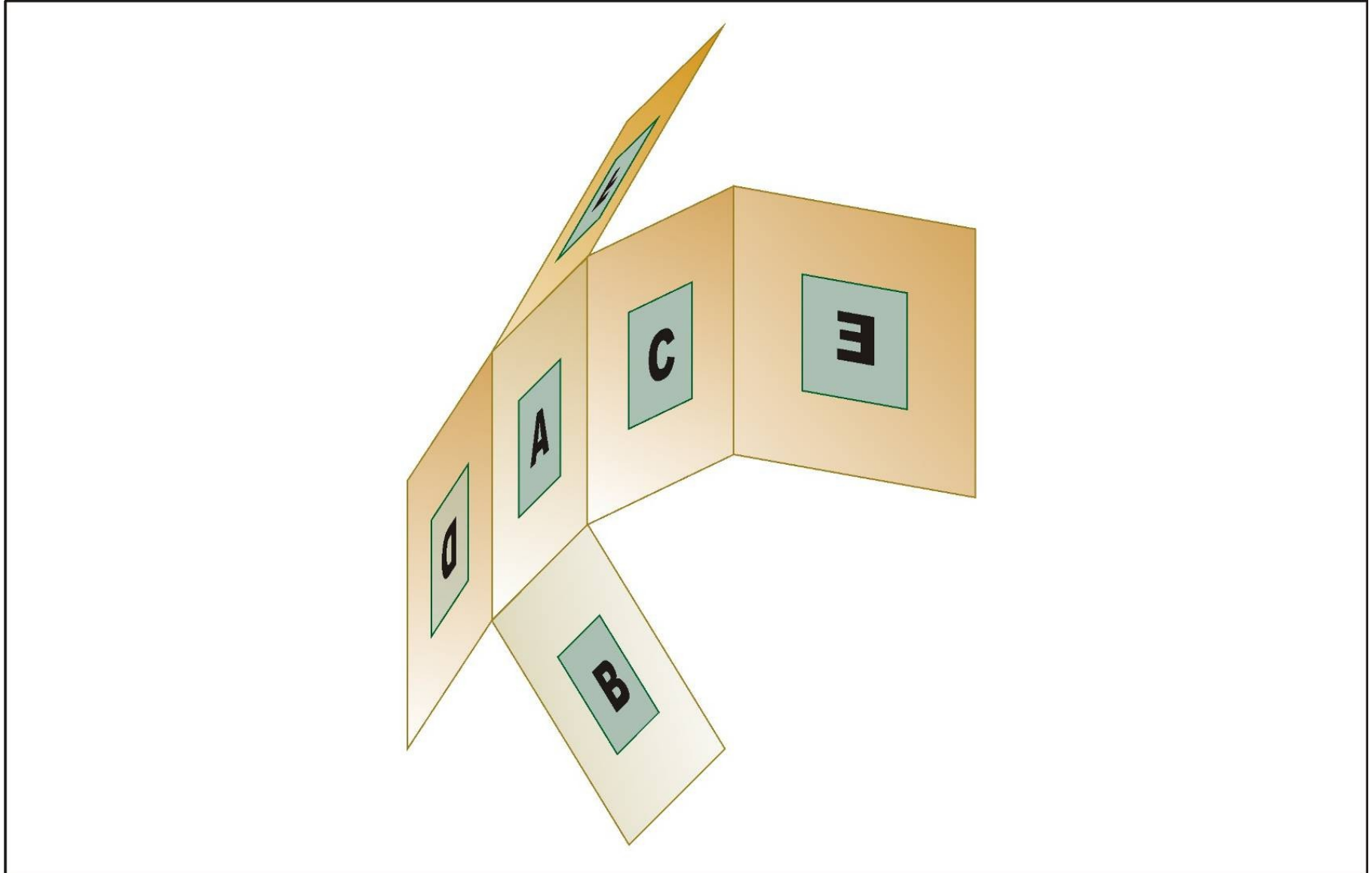
► tipus de projecció

► cònica

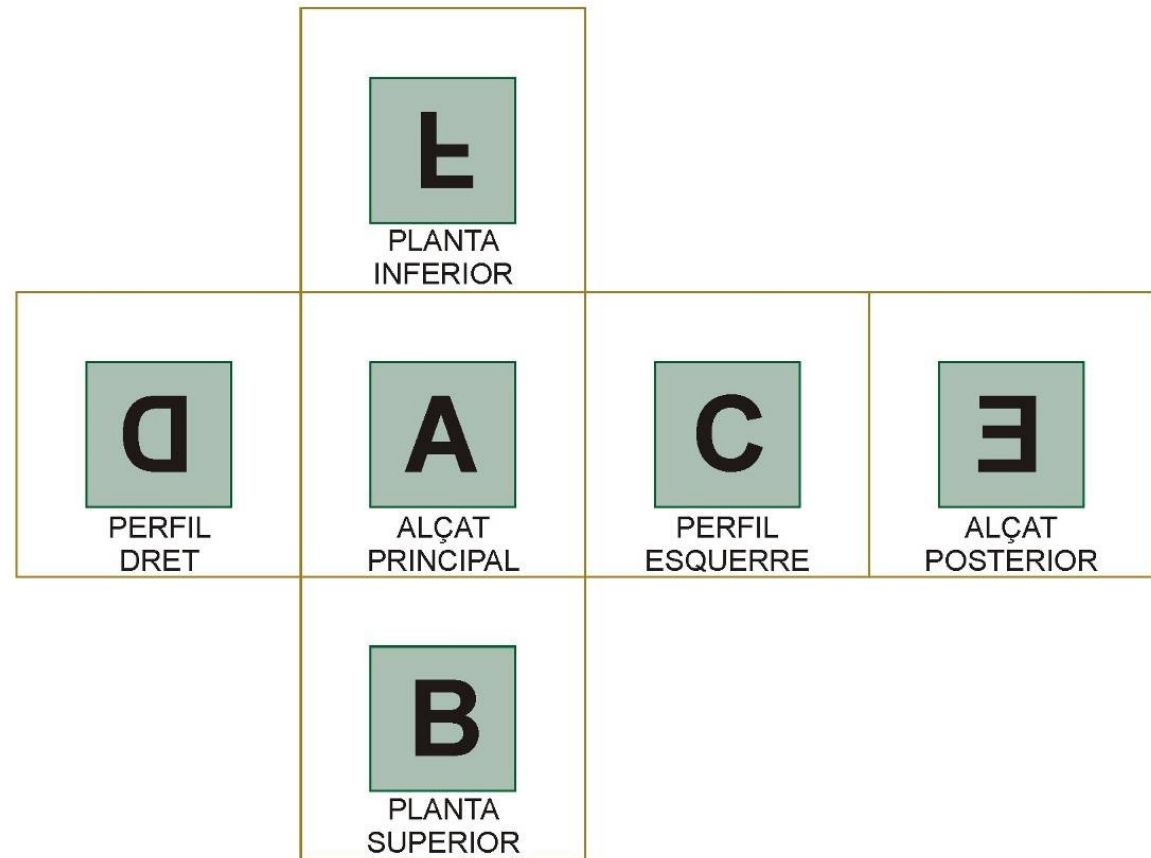
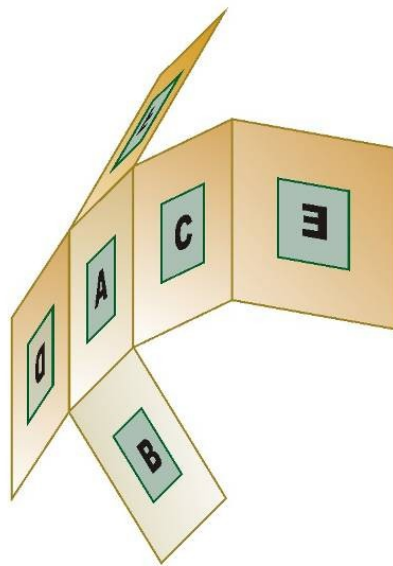
El sistema europeu. Projectió



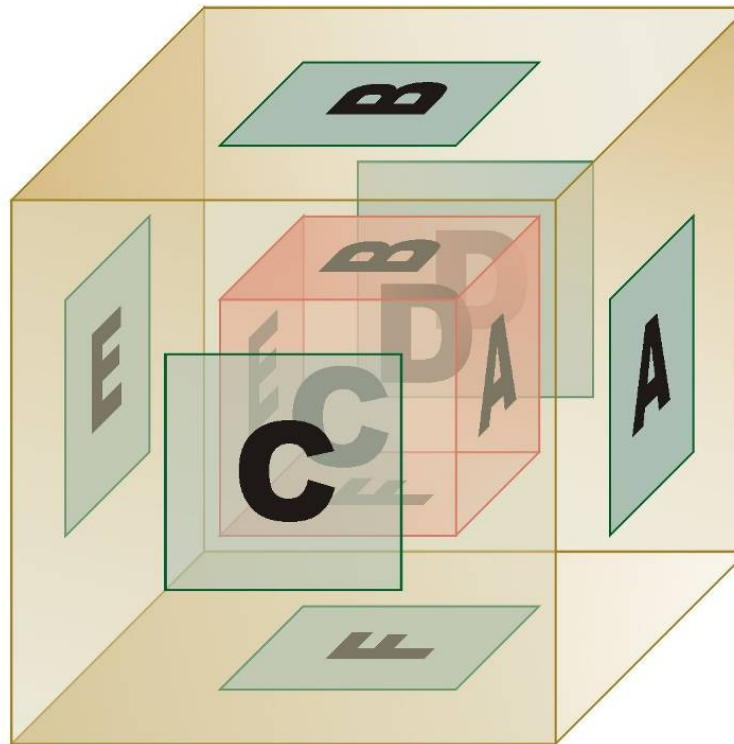
El sistema europeu. Desenvolupament del cub



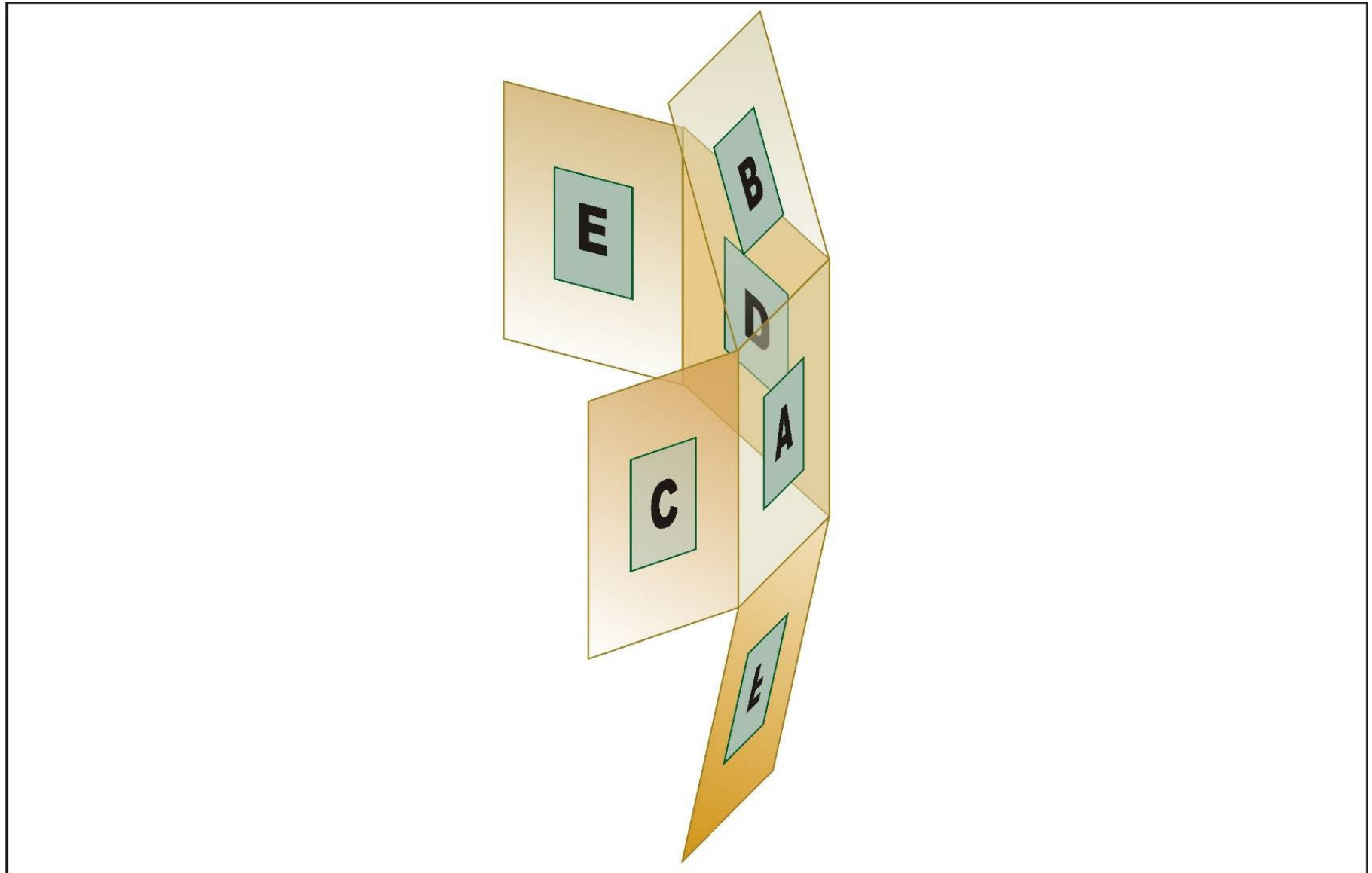
El sistema europeu. Vistes



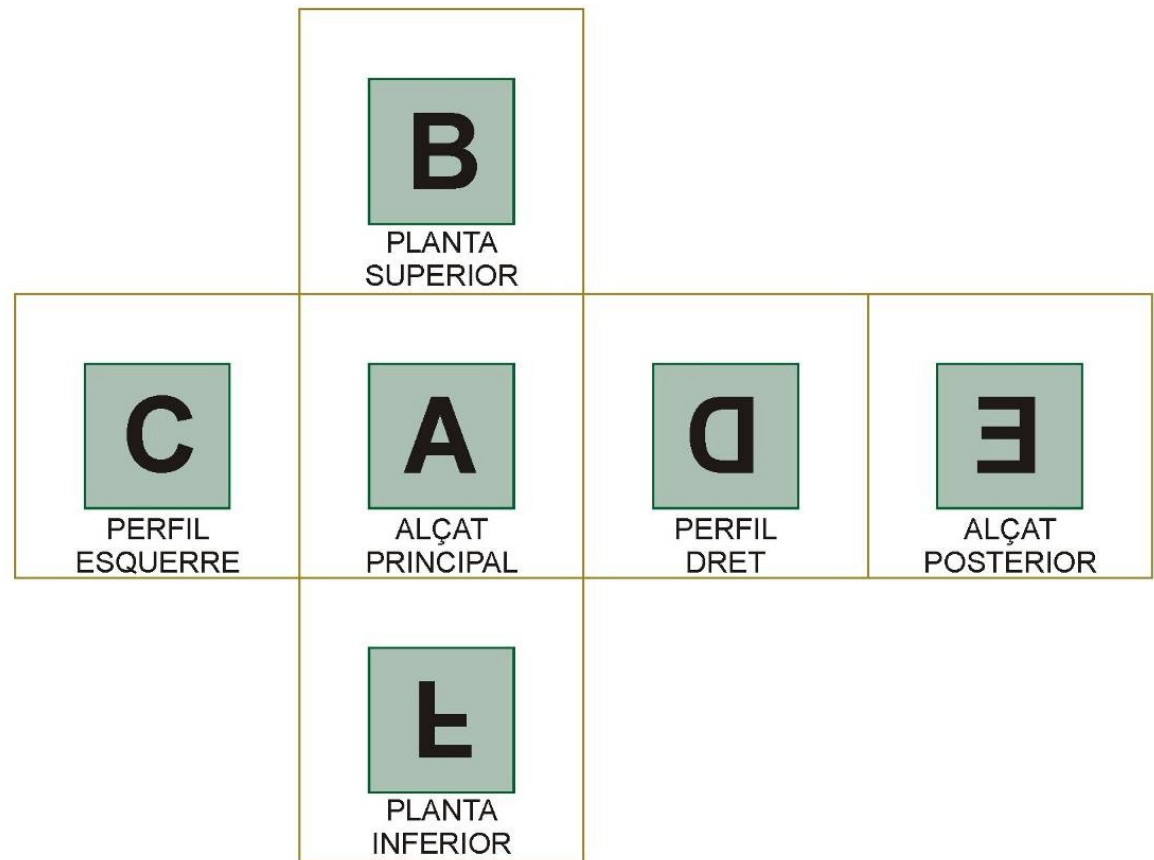
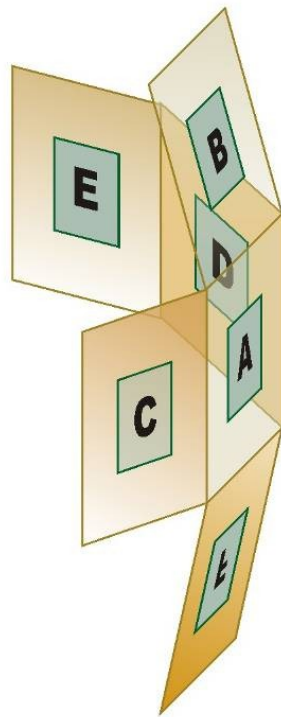
El sistema americà. Projectió



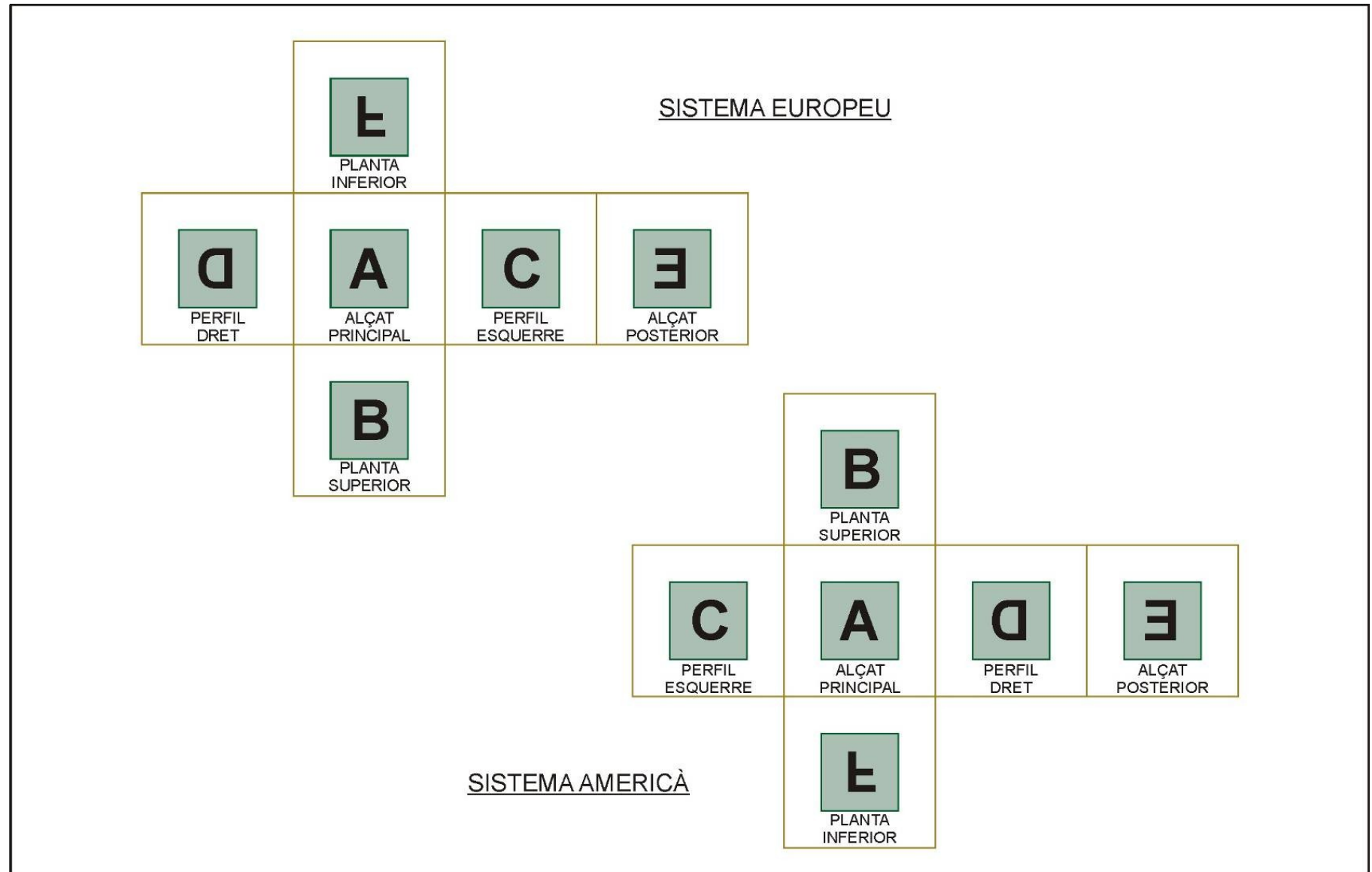
El sistema americà. Desenvolupament del cub



El sistema americà. Vistes

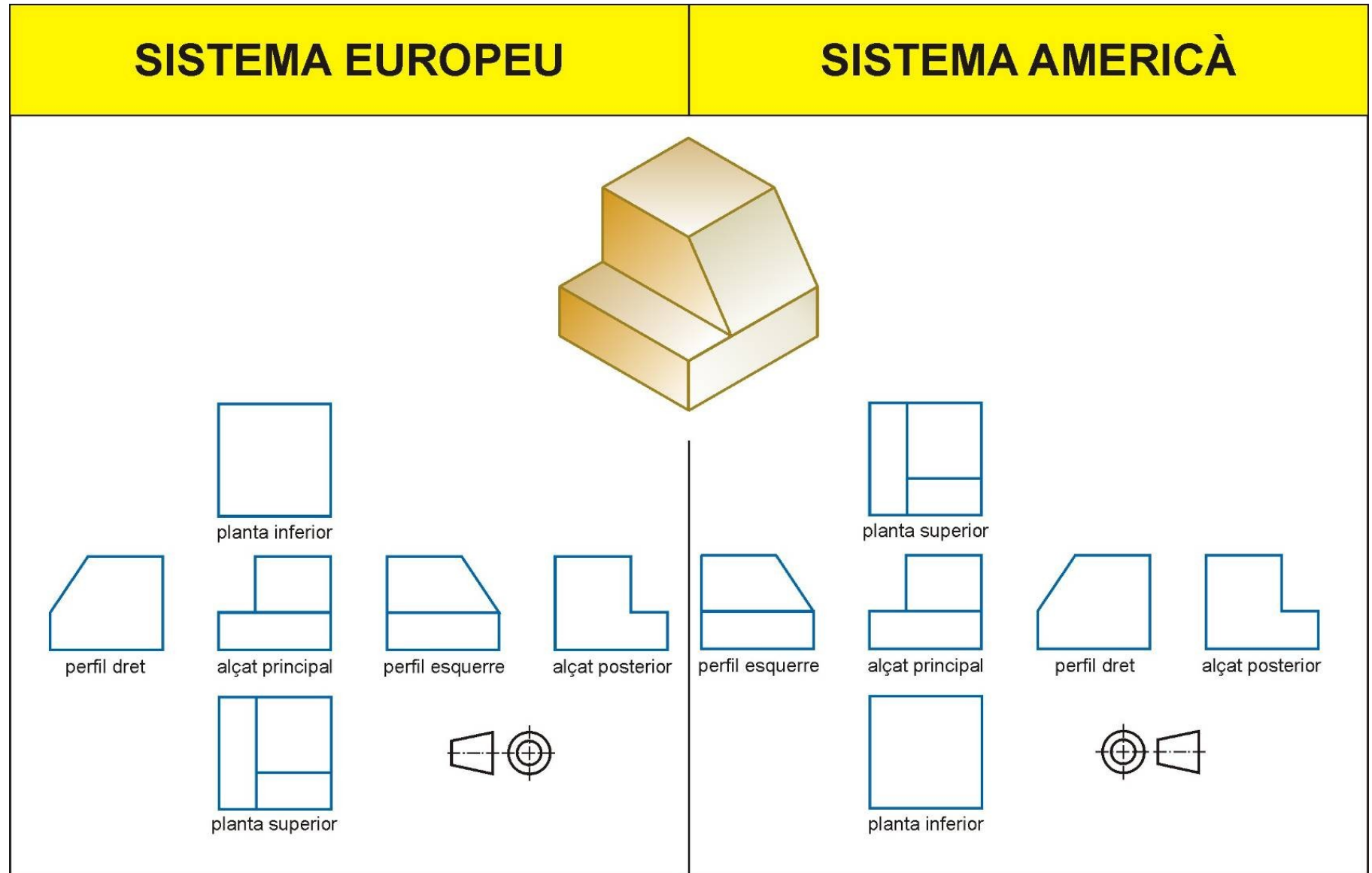


Situació de les vistes en sistema europeu i americà



Recordem...

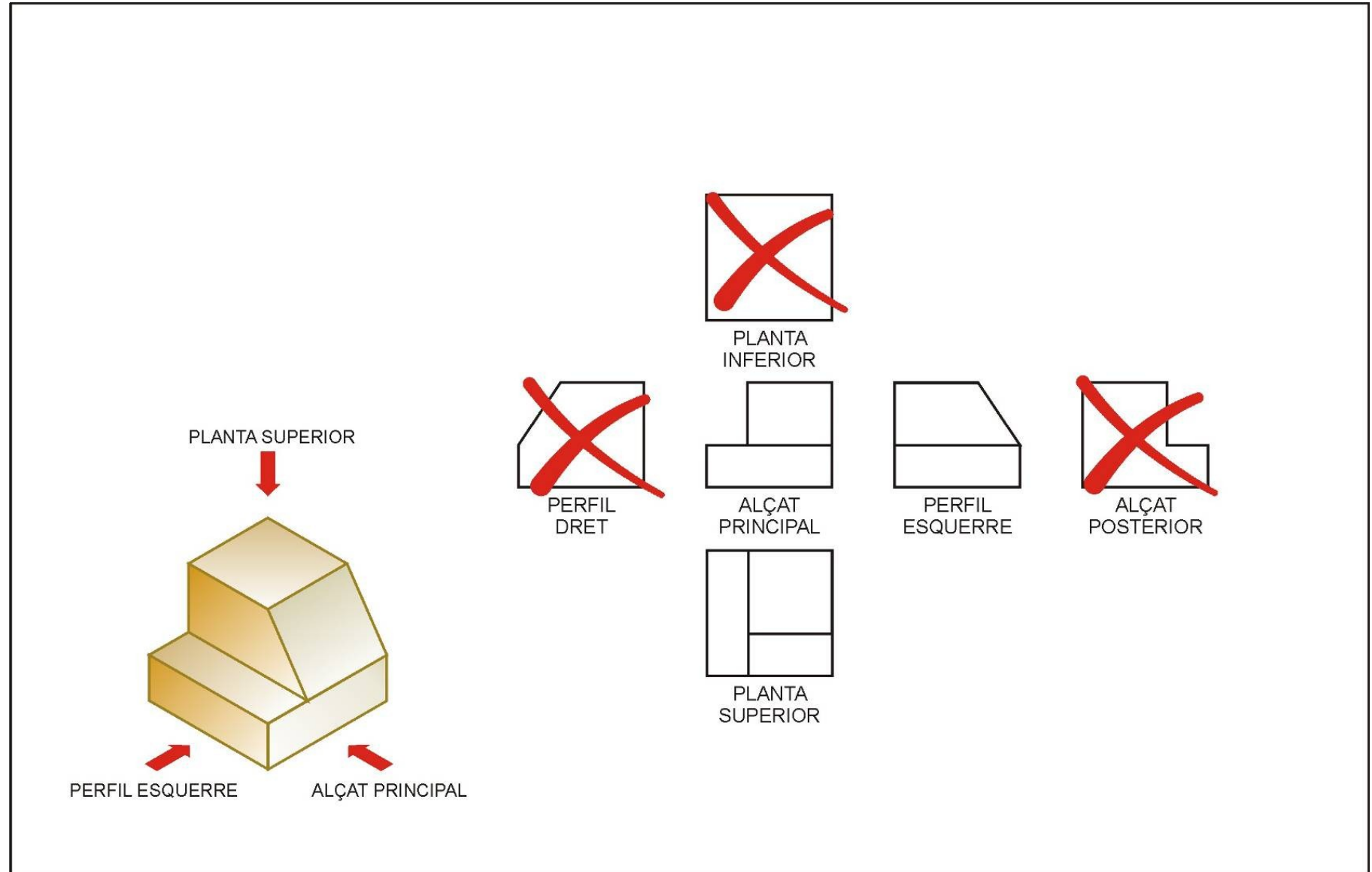
Sistema europeu i americà



ÍNDEX

Recordem...

Representació en el sistema europeu



ÍNDEX

educaciovisualiplastica@blogspot.com

Enllaç:

<http://www.edu365.cat/eso/muds/visual/diedric/index.htm>