



**Prem una tecla a dreta o esquerra del teclat quan hi aparegui el gest que ho indica.**

## Destinatari

---

Aquest contingut va dirigit a nens/es d'Educació Infantil de 3 a 6 anys i a nens/es amb Necessitats Educatives Especials, amb l'objectiu general de seguir instruccions senzilles per a realitzar una tasca quan se li indica amb gestos de fàcil reconeixement de personatges.



El contingut està compost per 5 activitats orientades principalment al reconeixement i associació de gestos. En aquestes activitats el nen o la nena haurà de prémer amb el ratolí els objectes de la pantalla o amb els cursors les tecles indicades quan s'hi escaigui i no abans per demostrar que és capaç de realitzar una ordre senzilla indicada a través d'un gest.



**Prem una tecla a dreta o esquerra del teclat quan hi aparegui el gest que ho indica.**

## Explicació de les activitats



### Prem una tecla quan aparegui el gest que ho indica

El programa treballarà amb 4 personatges animats diferents. Un d'aquests personatges apareixerà per la dreta o l'esquerra de la pantalla dirigint-se cap a una porta situada en l'altre extrem. El personatge es detindrà en un punt intermedi i quan el personatge estigui parat, apareixerà en la part central de la pantalla un dit prement una tecla. L'alumne haurà de prémer qualsevol tecla dels cursors. Si prem la tecla quan se li indica, el personatge continuarà el seu camí cap a la porta. Si la prem abans que aparegui el símbol o una altra diferent, el personatge s'esvairà.



### Prem una tecla a dreta o esquerra quan aparegui el gest que ho indica

La pantalla mostra una cruïlla de 4 carrers i pel carrer central, situat verticalment en la pantalla, avança un vehicle. A l'arribar a la cruïlla es para i a la pantalla es mostra, centrada en la part baixa, un signe en llenguatge de signes i un senyal de trànsit de direcció obligatòria assenyalant cap a la dreta o l'esquerra i, a dalt, un guàrdia regulant el trànsit. Al so del xiulet l'alumne haurà de prémer la tecla del cursor corresponent i el vehicle girarà i es desplaçarà en l'adreça assenyalada. Si prem una tecla equivocada, el vehicle avançarà, es pararà i el guàrdia urbà xiula i li posarà una multa.





**Prem una tecla a dreta o esquerra del teclat quan hi aparegui el gest que ho indica.**



**Clica amb el ratolí l'objecte que se li indica amb el gest**

A la pantalla hi apareixerà una quadrícula de 3 x 3 cel·les (les 8 exteriors amb fotografies d'objectes quotidians i la central en blanc). Al començar l'activitat en la cel·la central hi apareix un personatge assenyalant una de les fotografies que l'alumne ha de clicar amb el ratolí. Si respon correctament rep un estímul visual, auditiu i textual positiu (immediatament després la fotografia es vetllarà perquè no pugui tornar a seleccionar-se) i una invitació a rectificar si ho fa incorrectament.



**Col·loca un objecte a dreta o esquerra amb el ratolí allí on se li indica amb gestos.**

La pantalla mostrarà un cinema amb un passadís central amb files de butaques a banda i banda. Pel passadís central aniran apareixent persones del públic que l'alumne haurà d'asseure prement en els cursors de la dreta o l'esquerra segons on assenyali la llanterna del acomodador.

Quan ho faci correctament, la persona ocuparà el seu lloc mentre que si ho fa de manera incorrecta, s'escoltarà un missatge negatiu fins que la col·loqui bé.

Quan se senti a tot el públic s'acabarà l'exercici amb una breu projecció de dibuixos animats.





**Prem una tecla a dreta o esquerra del teclat quan hi aparegui el gest que ho indica.**



**Agafa un objecte de la pantalla, indicat per gestos i el deixa allà on se li indica**

Al centre de la pantalla hi haurà un senyor amb un prestatge per sobre del cap i una fila amb 5 cistells als seus peus. Al prestatge hi haurà 5 objectes familiars que hi apareixeran a l'atzar. El senyor assenyalarà amb una mà un dels objectes i amb l'altra un dels cistells. L'alumne haurà de col·locar l'objecte seleccionat al cistell. Al punxar l'objecte, aquest es remarcarà amb un altre color, a continuació es punxarà el cistell i s'arrossegarà automàticament a dins.

Rebrà un estímul positiu si ho resol correctament i una invitació a rectificar si ho fa incorrectament .

