



Destinataris

Aquest contingut va dirigit a nens/es d'Educació Infantil de 3 a 6 anys i a nens/es amb Necessitats Educatives Especials, amb l'objectiu general de desenvolupar habilitats de conversa a través de preguntes i respostes.



El contingut està compostat per 5 activitats en les quals el nen o la nena haurà de ser capaç d'ordenar preguntes i respostes senzilles, associar les preguntes i les respostes al personatge que li correspongui, i simular una conversa amb sentit a través dels pictogrames gràfics d'un xat o un telèfon mòbil.



Explicación de las actividades



Ordenar seqüències de dues imatges on en una hi ha una pregunta i en l'altra, una resposta.

L'escena mostra dues persones conversant i dos globus de còmic escrits on, al clicar-los, s'hi reproduceix la veu. L'activitat consistirà a ordenar cada conversa. L'usuari haurà de punxar l'escena i després la cel·la numerada on situar-la. Quan la conversa s'ordena correctament l'escena es desplaça al seu lloc. En cas d'error, s'escoltarà un missatge perquè pari atenció i torni a repetir l'activitat. Al finalitzar l'exercici correctament es mostrarà una animació amb la continuació de l'escena animada.



En una conversa, associar qui diu les preguntes i qui les respostes.

L'escena mostra dues persones conversant i dos globus de còmic escrits on, al clicar-los, s'hi reproduceix la veu. L'activitat consistirà a ordenar cada conversa. L'usuari haurà de punxar cada globus i a continuació el personatge que diu cada diàleg. Quan la conversa s'ordena correctament l'escena es desplaça al seu lloc. En cas d'error, s'escoltarà un missatge perquè pari atenció i torni a repetir l'activitat. Al finalitzar l'exercici correctament es mostrarà una animació amb la reproducció de l'escena animada.





Habilitats de conversa: pregunta / resposta

Breu instructiu d'ús



Ordenar les intervencions d'una conversa i ordenar les preguntes i les respostes.

A ambdós costats de l'escena, hi haurà dos interlocutors, un metge i un policia. Al centre hi haurà dos globus sobre els quals anirà apareixent el text. Caldrà punxar sobre el globus i a continuació sobre el personatge a qui li correspon el text. Si s'enllaça correctament, el globus es desplaçarà cap a dalt, al costat del personatge que diu aquest text i apareixerà un nou text que caldrà tornar a relacionar qui parla.



indicant



Xat simulat amb pictogrames o imatges.

La pantalla mostrarà una finestra simulant un xat amb un teclat a la part dreta de símbols SPC per mantenir una conversa elemental. La conversa l'iniciará el personatge simulat, en Diego, amb una salutació mitjançant pictogrames. Al posar el cursor sobre cada SPC, s'escoltarà o llegirà el seu significat. La resposta del personatge es modificarà segons les respostes de l'usuari utilitzant un botó de conversa adaptat / traduït a pictogrames. El text blau correspondrà al que diu en Diego i el text vermell serà la conversa del nen/a. La conversa finalitzarà quan l'usuari premi el pictograma "Adéu".





Habilitats de conversa: pregunta / resposta

Breu instructiu d'ús



Conversa telefònica amb pictogrames o imatges.

L'aplicació mostrarà un telèfon mòbil amb el qual s'haurà de telefonar, respondre i mantenir la conversa.

L'activitat tindrà 4 moments:

- 1) Marcar el número
- 2) trucar
- 3) conversar
- 4) penjar

Moment 1:

A la pantalla es mostrarà el telèfon i a la dreta una agenda telefònica amb fotografies de 6 personatges i els seus corresponents números de telèfon. L'usuari haurà de decidir a qui truca marcant en les tecles del mòbil el seu número de telèfon.

Moment 2:

L'usuari haurà de prémer el botó, trucar i el telèfon establirà la trucada. Si el número marcat és incorrecte o no existeix, l'operadora l'avisarà.

Moment 3:

Si composa el número de forma adient, s'escoltarà el to de trucada i l'altre despenjarà presentant-se. El contingut del telèfon canviarà mostrant un pla de comunicació amb símbols SPC cadascun d'ells amb una frase amb els següents pictogrames: Hola, adéu, cinema, passeig, platja, muntanya, menjar, ballar, jugar, avui, demà. L'usuari haurà de prémer una de les icones que emetrà una frase amb veu i d'aquesta manera s'establirà una conversa simulada mitjançant un botó de conversa.

Moment 4:

Al dir adéu, l'altre penjarà i el telèfon emetrà els tons adients fins que l'usuari també pengi.

